



Lufcik na tropie czystego powietrza

**Regulamin gry miejskiej „Lufcik na tropie czystego powietrza”
organizowanej na terenie Gminy Gliwice
w ramach projektu LIFE „Śląskie. Przywracamy błękit”.
Kompleksowa realizacja Programu ochrony powietrza dla województwa śląskiego.**

§ 1. Organizator

1. Niniejszy regulamin, zwany dalej „Regulaminem”, określa ogólne zasady, zakres i warunki uczestnictwa w grze miejskiej pod nazwą „Lufcik na tropie czystego powietrza”
2. Organizatorem gry miejskiej „Lufcik na tropie czystego powietrza”, zwanej dalej „Grą”, jest Urząd Miejski w Gliwicach z siedzibą pod adresem ul. Zwycięstwa 21, 44-100 Gliwice, zwany dalej „Organizatorem”.
3. Organizacja Gry oraz Upominki za uczestnictwo są współfinansowane ze środków Unii Europejskiej oraz Narodowego Funduszu Ochrony Środowiska i Gospodarki Wodnej w ramach projektu LIFE *„Śląskie. Przywracamy błękit”. Kompleksowa realizacja Programu ochrony powietrza dla województwa śląskiego.*
4. Realizacją Gry z ramienia Organizatora zajmuje się Katarzyna Raszowska – ekodoradca projektu LIFE „Śląskie. Przywracamy błękit”.
5. Administratorem zabranych danych osobowych osób biorących udział w Grze („Uczestników”) jest Organizator.

§ 2. Cel Gry

1. Celami Gry są:
 - Kształtowanie postaw proekologicznych.
 - Wzmacnianie świadomości konieczności dbania o środowisko.
 - Informowanie o zagrożeniach wynikających z zanieczyszczenia powietrza.
 - Oswajanie w zakresie odnawialnych źródeł energii.
 - Zachęcanie do spacerów będących jedną z form aktywnego spędzania czasu wolnego.
 - Pobudzanie kreatywności dzieci, młodzieży oraz dorosłych poprzez rozwiązywanie zagadek.
 - Promocja Kampanii edukacyjno-informacyjnej realizowanej pod hasłem „Bierzemy powietrze pod swoje skrzydła”.

§ 3. Postanowienia ogólne

1. Gra zostanie przeprowadzona w dniu 15 czerwca 2024 r. na terenie Gminy Gliwice w godzinach 10-13, zwanych dalej „Czasem Trwania Gry”.
2. Regulamin gry dostępny jest na stronie internetowej Organizatora: <https://bip.gliwice.eu/ekologia-i-srodowisko>
3. Udział w Grze oznacza akceptację Regulaminu, którego ostateczna interpretacja należy do Organizatora. Żadne odwołania nie zostaną uwzględnione.
1. Regulamin dostępny jest do wglądu w Punkcie Obsługi Gry w czasie jej trwania. Punkt obsługi Gry mieści się przy Urzędzie Miejskim przy ul. Zwycięstwa 21 (skwer Doncaster). Punkt ten będzie zarówno punktem rozpoczęcia gry, jak i jej zakończenia.
4. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, które takie zmiany mogłyby wywołać.





Lufcik na tropie czystego powietrza

5. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
6. Organizator zastrzega sobie prawo do: odwołania, przerwania, unieważnienia lub zmiany terminu Gry w razie wystąpienia przyczyn niezależnych.

§ 4. Warunki udziału w Grze

1. Gra odbędzie się na terenie Gminy Gliwice, jednakże mogą w niej wziąć udział wszystkie osoby zainteresowane – w tym osoby niezamieszkujące terenu gminy.
2. Udział w Grze jest bezpłatny oraz dobrowolny.
3. Uczestnikiem gry będzie drużyna licząca od 2 do maksymalnie 4 osób, w tym minimum 1 osoba pełnoletnia.
4. Aby wziąć udział w Grze, należy wcześniej zarejestrować się na stronie internetowej: <https://rejestracja.gliwice.eu?link=756fdf5fc733108dd72e50fa3e57c84b>. Rejestracja rozpocznie się 5.06.2024r. i zakończy 12.06.2024r. Zarejestrowani uczestnicy otrzymają specjalne potwierdzenie. Liczba miejsc ograniczona- do 50 drużyn.
5. Osoby niepełnoletnie mogą wziąć udział w Grze pod warunkiem uzyskania uprzedniej pisemnej zgody opiekuna prawnego lub przedstawiciela ustawowego. Zgoda opiekuna prawnego lub przedstawiciela ustawowego powinna obejmować w szczególności zgodę na udział w Grze oraz akceptację postanowień niniejszego Regulaminu, w tym na przetwarzanie danych osobowych oraz wizerunku Uczestnika przez Organizatora. Wzór zgody opiekuna prawnego lub przedstawiciela ustawowego będzie dostępny w Punkcie Obsługi Gry w czasie jej trwania oraz na stronie internetowej Organizatora: <https://bip.gliwice.eu/ekologia-i-srodowisko>.

§ 5. Zasady Gry – rozpoczęcie

1. Po zgłoszeniu się w Punkcie Obsługi Gry osoby wcześniej zarejestrowane stają się Uczestnikiem Gry tworzącym drużynę.
2. W ramach rozpoczęcia Gry, każdy Uczestnik otrzyma komplet materiałów wymaganych do ukończenia Gry: Wprowadzenie do gry, Mapę gry, Kartę gry, Kartę liter do hasła oraz długopis.
3. Mapa zawiera wskazówki dotyczące dokładnego umiejscowienia wszystkich Zagadek na terenie Gminy Gliwice.
4. Arkusz Odpowiedzi zawiera
 - miejsce do wpisania imienia i nazwiska Uczestnika lub nazwę drużyny,
 - miejsce do wpisania rozwiązania każdej z 9 Zagadek,
 - miejsce na notatki uczestnika (wypełniane opcjonalnie).

§ 6. Zasady Gry – przebieg

1. Na otrzymanej przez Uczestnika Mapie Gry zaznaczono miejsca ukrycia 9 Zagadek.
2. Uczestnik ma dowolność w wyborze sposobu przemieszczania się pomiędzy wybranymi miejscami, jednak sugerowane jest przemierzanie dystansu między nimi drogą pieszą.
3. Uczestnik ma dowolność w wyborze kolejności odwiedzanych miejsc.
4. Po każdorazowym zapoznaniu się Uczestnika z Zagadką, a następnie jej rozwiązaniu, Uczestnik zapisuje odgadnięte hasło w Karcie Gry.
5. Na przygotowanej trasie oprócz Zagadki Uczestnik będzie również znaleźć podpowiedź ułatwiającą jej rozwiązanie.



Lufcik na tropie czystego powietrza



6. W celu rozwiązania Zagadek, Uczestnik może korzystać ze wszystkich dostępnych sposobów ułatwiających ich rozwiązanie, w tym z własnych urządzeń z dostępem do Internetu oraz z podpowiedzi udostępnionych przez Organizatora.
7. Po odwiedzeniu wszystkich 9 miejsc i rozwiązaniu Zagadek, Uczestnik kieruje się do Punktu Obsługi Gry (punkt startowy/końcowy biegu) po odbiór Karty Hasła Głównego, które powstanie po wypełnieniu pól literami pozyskanymi z rozwiązań Zagadek.
8. W przypadku wykrycia złamania Regulaminu przez Uczestnika, przedstawiciel Organizatora wpisuje do Arkusza Odpowiedzi decyzję o dyskwalifikacji Uczestnika, po czym podpisuje decyzję.
9. Decyzja o dyskwalifikacji Uczestnika przez przedstawiciela Organizatora jest ostateczna i Uczestnik nie może się od niej odwołać.
10. Po uzupełnieniu Karty Hasła Głównego, Uczestnik udaje się do Punktu Obsługi Gry gdzie po weryfikacji otrzyma Upominek.
11. Zdyskwalifikowany Uczestnik nie otrzymuje Upominku po ukończeniu Gry.
12. Gra będzie toczyć się w normalnym ruchu miejskim, dlatego zaleca się zachowanie szczególnej ostrożności podczas Gry.
13. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za bezpieczeństwo osób uczestniczących w Grze. Każdy z Uczestników odpowiada za własne bezpieczeństwo w trakcie udziału w Grze. Za bezpieczeństwo niepełnoletnich Uczestników Gry oraz przestrzeganie Regulaminu odpowiadają ich opiekunowie prawni lub przedstawiciele ustawowi.
14. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla Uczestników.
15. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowanie Uczestników, mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.

§ 7. Zasady Gry – zakończenie

1. Gra zostaje zakończona przez Uczestnika w momencie oddania do Punktu Obsługi Gry Karty Gry oraz Karty Hasła Głównego
2. Uczestnika nie obowiązuje minimalny lub maksymalny czas na skończenie Gry i może on dowolnie długo brać w niej udział. Jednakże, aby Uczestnik mógł otrzymać Upominek za udział w Grze, Karta Gry oraz Karta Hasła Głównego muszą zostać dostarczona do Punktu Obsługi Gry w Czasie Trwania Gry.
3. Główne Hasło Gry powstanie z połączenia liter zawartych w rozwiązaniach wszystkich 9 Zagadek.
4. Do ukończenia Gry wymagane jest rozwiązanie wszystkich Zagadek.

§ 8. Upominek po ukończeniu Gry

1. Warunkiem otrzymania pamiątkowego Upominku jest ukończenie Gry, czyli oddanie do Punktu Obsługi Gry Karty Gry oraz Karty Hasła Głównego z prawidłowymi odpowiedziami.
2. Organizator po pozytywnej weryfikacji wydaje Uczestnikowi Upominek.

§ 9. Oświadczenia

1. Biorąc udział w Grze, Uczestnik Gry (a w przypadku osób niepełnoletnich opiekun prawny lub przedstawiciel ustawowy Uczestnika Gry):
 - oświadcza, że akceptuje warunki określone w niniejszym Regulaminie,



Lufcik na tropie czystego powietrza



- wyraża zgodę na wykorzystywanie i przetwarzanie danych osobowych (imienia i nazwiska) oraz wizerunku Uczestnika przez Organizatora zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych (tj.: Dz.U. 2019, poz. 1781),
- wyraża zgodę na publikowanie danych osobowych (imienia i nazwiska) oraz rozpowszechnianie wizerunku Uczestnika (zgodnie z art. 81 Ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych):
 - na łamach stron internetowych oraz portali społecznościowych prowadzonych przez Organizatora oraz w informacjach medialnych publikowanych przez Organizatora,
 - na łamach stron internetowych oraz portali społecznościowych prowadzonych przez Beneficjenta Koordynującego i Partnerów projektu LIFE „Śląskie. Przywracamy błękit”. Kompleksowa realizacja Programu ochrony powietrza dla województwa śląskiego, oraz w informacjach medialnych publikowanych przez te jednostki.

§ 10. Kontakt

W razie pytań lub wątpliwości, osoby zainteresowane mogą skontaktować się z Organizatorem w następujący sposób:

- telefonicznie, pod numerem telefonu 32 238 55 26

Odwiedź stronę projektu:

przywracamyblekit.slaskie.pl

[facebook.com/slaskie.przywracamy.blekit](https://www.facebook.com/slaskie.przywracamy.blekit)

[instagram.com/slaskie.przywracamy.blekit](https://www.instagram.com/slaskie.przywracamy.blekit)

<https://www.youtube.com/@SlaskiePrzywracamyBlekit>

<https://open.spotify.com/show/1ACVdZB9IU71Knak5sRDrm>

Pomysł i opracowanie gry miejskiej:

Dominika Bukalak-Gaik, Ekodoradca Subregionalny
Związku Gmin i Powiatów Subregionu Północnego Województwa Śląskiego



Województwo
Śląskie

Projekt zintegrowany LIFE „Śląskie. Przywracamy błękit”. Kompleksowa realizacja Programu ochrony powietrza dla województwa śląskiego realizowany jest przy dofinansowaniu z Programu LIFE Unii Europejskiej oraz Narodowego Funduszu Ochrony Środowiska i Gospodarki Wodnej. LIFE20 IPE/PL/000007 - LIFE-IP AQIP-SILESIA-SKY

