

## Uchwała Nr LXI/608/93

Rady Miejskiej w Gliwicach

z dnia 18 listopada 1993 r

w sprawie: zmian w budżecie miasta Gliwice na 1993 r poprzez przeniesienie środków między działami.

Na podstawie art.35 ust.1 ustawy z dnia 10 maja 1990 r <sup>1</sup> przepisy wprowadzające ustawę o samorządzie terytorialnym i ustawę o pracownikach samorządowych /Dz.U.nr 32 poz.191 z późn.zmianami/, art.47 ustawy z dnia 5 stycznia 1991 r <sup>2</sup> Prawo budżetowe /tekst jednolity z 1993 Dz.U.nr 72 poz.344/ oraz art.61 ustawy z dnia 8 marca 1990 r o samorządzie terytorialnym /Dz.U.nr 16 poz.95 z późn.zmianami/ <sup>3</sup> Rada Miejska w Gliwicach na wniosek Zarządu Miasta

u c h w a ł a :

1. Dokonać zmian w budżecie miasta Gliwice na 1993 r poprzez przeniesienie wydatków między działami jak następuje:

Dz.	Rozdz.	§	N a z w a	Zmniejszyć	Zwiększyć
74			Gospodarka mieszkaniowa oraz niematerialne usługi komunalne	119.544.000	350.000.000
	7541		Jednostki organizacji i nadzoru inwestycyjnego	119.544.000	
		72	Dotacje na finansowanie inwestycji jednostek i zakładów budżetowych /urboadministrator/	119.544.000	
	7695		Pozostała działalność		350.000.000
		72	Dotacje na finansowanie inwestycji jednostek i zakładów budżetowych /kanalizacja Wilcze Gardło/		350.000.000
91			Administracja państw.i samorządowa		769.544.000
	9146		Urzędy gmin/miast		769.544.000
		36	Usługi materialne /remont budynku Urzędu Miejskiego/		650.000.000
		72	Dotacje na finansowanie inwestycji jednostek i zakładów budżetowych /zakup komputera dla Wydz.Architektury/		119.544.000
97			Różne rozliczenia	1.000.000.000	
	9713		Różne rozliczenia finansowe	1.000.000.000	
		72	Dotacje na finansowanie inwestycji jednostek i zakładów budżetowych /uciepłownienie miasta-oprac./	1.000.000.000	
O g ó ł e m				1.119.544.000	1.119.544.000

2. Wykonanie uchwały powierzyć Zarządowi Miasta.

3. Uchwała wchodzi w życie z dniem ogłoszenia na tablicy ogłoszeń Urzędu Miejskiego.

4. Uchwała podlega publikacji.

Z-ca Przewodniczącego  
Rady Miejskiej w Gliwicach

Andrzej Gillner

